



**Cosmics**PIXELS

**Multimedia im Artland bei MiksMedia**

Wir sind ein Dienstleister im Bereich Visualisierung mittels Computer-Grafik und Computer-Animation. Informieren Sie sich über unseren Service

Service

Vorteile

Details

Preise

Wir über uns

Galerie

Panoramen

3D-Animationen

Virtueller Rundgang

3D-Modelle

Kontakt

Letzte Änderung am 28-02-2002

© MiksMedia 2001

[www.cosmics-pixels.de](http://www.cosmics-pixels.de)  
[E-Mail:info@miksmedia.de](mailto:info@miksmedia.de)



## Der Service im Überblick

# Neue Horizonte erschließen

in der **Objekt, Bau & Prozessvisualisierung**

durch

**Computeranimation** und **digitale Videotechnik**

Realisiert mit aktueller 3D- und 2D-Grafik-Software bei

**MiksMedia CosmicsPIXELS**

**Visualisierung mittels  
Computer-Grafik und  
-Animation**

Wir verleihen Ihren Ideen durch die konsequente Umsetzung dieser Möglichkeiten eine beeindruckende und überzeugende virtuelle Gestalt.

- 3D-Animation
- 3D-Grafik
- 3D-Modelle
- Compositing (Ihr geplantes Projekt wird als 3D-Animation in Videoaufzeichnungen realer Umgebungen eingebettet)
- Stills in höchster Auflösung für Bautafeln und/oder Prospekte (2D- und 3D-Grafik)
- Interaktive Panoramen (Rundumsichten, in denen navigiert werden kann)
- Logo-Design und Logo-Animationen
- Trailer-Produktion
- Bauvisualisierung
- Objektvisualisierung
- Prozessvisualisierung
- Produktanimation
- Virtueller Rundgang

Neu !

[www.cosmics-pixels.de](http://www.cosmics-pixels.de)  
[info@miksmedia.de](mailto:info@miksmedia.de)

**nach oben**

© CosmicsPIXELS 2002

## Die Vorteile

Visualisierung mittels  
Computer-Grafik und  
-Animation

- **Promotion** für jede darstellbare Art **von Objekten** und Prozessen im Verkauf.
- Veranschaulichungen zum besseren und schnelleren Verständnis von Lehrinhalten in **innerbetrieblichen Schulungen**.
- Virtuelle Kamerafahrten inner- und außerhalb Ihrer Bau-Projekte sind als Videoaufzeichnung in S-VHS-Qualität ein Medium für die **verkaufsfördernde Präsentation**.
- Zentrale Bedeutung hat zB. im Bereich der Bauvisualisierung zweifellos hier die **Optimierung der Kommunikation** zwischen Architekt und Bauherr, durch die wesentlichen optischen Informationsinhalte der Bauvisualisierung, welche sich auf rein verbaler Ebene einfach nicht übermitteln lassen.
- Anhand einer **fotorealistischen Vorausschau** können Sie bereits **während der Planungsphase besonders mit der "Virtual Walkthrough" Methode** konzeptionelle und designtechnische Unstimmigkeiten besser erkennen und korrigieren.
- Optimierung der Bauherrnvorstellungen durch schnelle Umsetzung von Konstruktions- und Materialvarianten.
- **Kostengünstige Lösungen** bei MiksMedia **CosmicsPIXELS**.

[www.cosmics-pixels.de](http://www.cosmics-pixels.de)  
[info@miksmedia.de](mailto:info@miksmedia.de)

nach oben

© CosmicsPIXELS 2002

## Leistungen im Detail

### Visualisierung mittels Computer-Grafik und -Animation

- Definition der 3D-Gebäudekonstruktion und/oder sonstiger 3D-Objekte nach Plan ( 3D-Modellierung ) oder detaillierter Skizze mit Bemaßung, bzw. Konvertierung bestehender 3D CAD-Dateien.
- **Definition der Materialien** und deren spezifischen Eigenschaften (Farbe, Struktur, Textur, Transparenz usw.).
- **Definition der spezifischen Beleuchtungssituationen** innerhalb der Szenen
- **Neu:** Der "**Virtuelle Rundgang**" (Virtual Walkthrough) - für alle, die auf Windows surfen und mindestens DirectX Version 7.0 installiert haben.

Machen Sie einen Rundgang durch Ausstellungsräume oder Musterhäuser.

Die 3D-Engine kann vom Internet Browser aus gestartet werden.

Näheres dazu unter dem Menüpunkt "[Virtueller Rundgang](#)". Dieser spannende Rundgang könnte auch in Ihre Website implementiert werden!

- **Dateikonvertierung** für die Darstellung des "**virtuellen Rundgang**" (Virtual Walkthrough) über den Browser und Einbindung dieser Anwendung auf Ihrer Website.
- **Definition von Bewegungskurven** für virtuelle Kamerafahrten respektive Bewegungskurven zur Animation von Objekten
- **Digitale Fotografie** auf Bauplätzen zur Erstellung eines interaktiven Panoramas und/oder zur Einbindung virtueller Objekte in Abbildungen realer Umgebungen
- **Raytracing von Panorama-Innenansichten** oder gewöhnlichen perspektivischen Ansichten und/oder deren Portierung in Java-Applets sowie die Einbindung selbiger in Ihren Internetauftritten
- **Raytracing von Bewegungsabläufen** in Broadcasting-Qualität zu fertigen digitalen Videos in MPEG2 Format auf CD-ROM oder Überspielung auf S-VHS/VHS Kasette

[www.cosmics-pixels.de](http://www.cosmics-pixels.de)  
[info@miksmmedia.de](mailto:info@miksmmedia.de)

**nach oben**

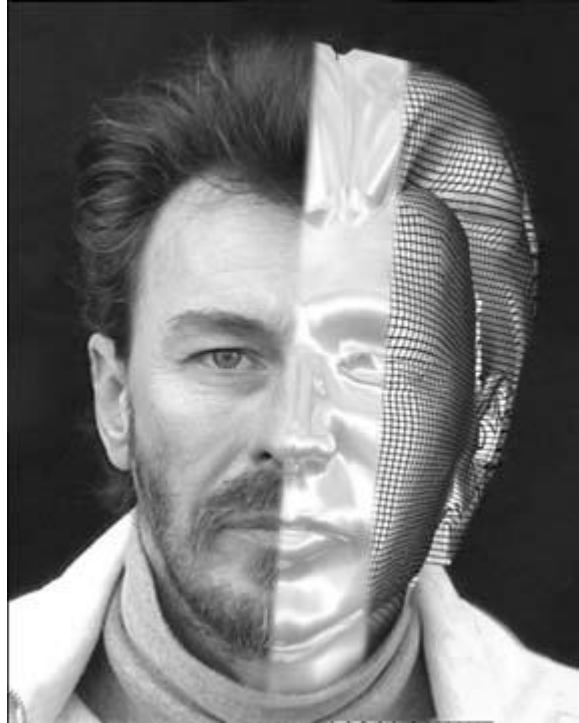
© CosmicsPIXELS 2002

## Wir über uns ( Ich über mich )

*Ich denke ganz selten überhaupt in Worten. (Albert Einstein)*

### Vorstellungen werden Realität

Visualisierung mittels  
Computer-Grafik und  
-Animation



Fliegen. Einfach fliegen. Durch Räume.  
Durch Räume, die Ihrer Vorstellungskraft entspringen.  
Durch Räume, die Sie erdacht haben. Wir geben Ihnen diese Möglichkeit!  
Mit virtuellen Kamerafahrten inner- oder außerhalb Ihrer Bau-Projekte.  
Unternehmen Sie einen Rundgang durch ein Gebäude, das noch gar  
nicht existiert - außer in Ihrer Vorstellung.

Genießen Sie einen "**Virtuellen Rundgang**"!

Navigieren Sie in einem interaktiven Panorama:  
Sie entscheiden, was Sie sehen wollen.  
Gehen Sie auf etwas zu, entfernen Sie sich wieder. Ganz wie Sie wollen.

Sehen Sie, wie sich etwas entwickelt: durch Prozessvisualisierung.  
Sehen Sie, wie etwas geformt ist: durch Objektvisualisierung.  
Erkennen Sie, wie etwas funktioniert. Verstehen Sie durch Bilder.  
Durch bewegte Bilder. Durch unbewegte Bilder. Ganz wie Sie wollen.

Sie haben die Vorstellungen. Wir lassen sie Realität werden.

[www.cosmics-pixels.de](http://www.cosmics-pixels.de)  
[info@miksmedia.de](mailto:info@miksmedia.de)

**nach oben**

© CosmicsPIXELS 2002

## Galerie

Die unten gezeigten Beispielbilder sind keine speziell konfigurierten Detailperspektiven, sondern **Screenshots aus virtuellen Kamerafahrten**  
Ein "Klick" auf eine Miniatur lädt ein größeres Bild in einem eigenem Fenster!

Modellhaus



Details



"Scotty, das Modellhaus ist fertig!"



Hausmodell in Abbildung realer Umgebung



LensModellbau



Transition



Unser Motto



Badrenovierung im Altbau



aufgeschnittenes Kugellager



Schrauben (arbeitslos)



Altbauwohnzimmer



[www.cosmics-pixels.de](http://www.cosmics-pixels.de)  
[info@miksmidia.de](mailto:info@miksmidia.de)

**nach oben**

© CosmicsPIXELS 2002

# Panoramen

## Bauplätze als 360 Grad Panoramen

Mit Hilfe dieser Darstellungsmethode gewinnen Sie vorab einen realistischen Eindruck von den Aussichtsverhältnissen an einem möglichen Standort einer geplanten Immobilie

### Lieber Netscape-Surfer

Das **Java-Applet** wird erst ab **Version 6.0** dargestellt!

### Bedienung

Ein **Klick auf die Miniatur** öffnet das **interaktive Panorama** in eigenem **Browserfenster**

### Steuerung im Panoramabild

Sie steuern mit der gedrückten linken Maustaste die Blickrichtungsänderung.

**Einzoomen:** zusätzlich **Shift**-Taste drücken

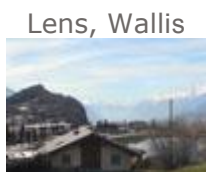
**Auszoomen:** zusätzlich **Strg**-Taste drücken

### Ladezeiten

Wenn Sie ein 56K-Modem verwenden, müssen Sie bei einer Downloadgröße von 200 KB mindestens 40 Sekunden auf die fertig aufgebaute Bilddatei warten.

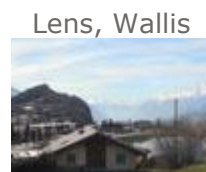
- Abhängig von der Bandbreite Ihres Internetanschlusses kommt es zu unterschiedlich langen Ladezeiten.
- **Zwei Darstellungsvarianten für die beiden vorgestellten Bauplätze:**  
Hohe Qualität (lange Ladezeit)  
Kurze Ladezeit (geringere Bildqualität)

### Beispiel 1



hohe Qualität

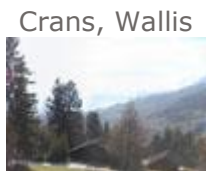
Downloadgrösse  
ca. 2,7 MB



schneller Bildaufbau

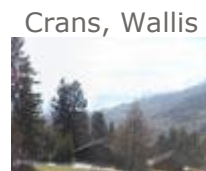
Downloadgrösse  
ca. 278 KB

### Beispiel 2



hohe Qualität

Downloadgrösse  
ca.3,4 MB



schneller Bildaufbau

Downloadgrösse  
ca.418 KB

## Innenräume als 360 Grad Panoramen

Für die Beispiele dieser Seite wurden annähernd zentrale Punkte gewählt, von denen aus das jeweilige Panoramabild berechnet wurde.

Grundsätzlich ist natürlich jeder nur denkbare Ort des virtuellen Architekturgebildes ein möglicher Ausgangspunkt für die Berechnung eines Panoramas.

Altbaurenovierung (Badezimmer) — schneller Bildaufbau

**Neu !**



Download 150 KB

Wohnraum Lens — schneller Bildaufbau



Download 295 KB

Wohnraum 2 — hohe Qualität

**Variante 1**



Download 2,9 Mb

Wohnraum 2 — schneller Bildaufbau

**Variante 2**



Download 200 KB

Schlafzimmer — hohe Qualität

**Variante 1**



Download 1 MB

### Schlafzimmer — schneller Bildaufbau

## Variante 2



Download 283 KB

[www.cosmics-pixels.de](http://www.cosmics-pixels.de)  
[info@miksmmedia.de](mailto:info@miksmmedia.de)

[nach oben](#)

© CosmicsPIXELS 2002

## 3D-Animationen

Die unten gezeigten Bildchen sind verkleinerte Screenshots aus 3D-Animationen. Ausschnitte dieser Animationen können Sie sich in kleinem Format (speziell aufbereitet für die Übertragung im Internet) ansehen.

### Der Weg zum Kurz-Film:

Ein "Klick" auf eine Miniatur lädt einen gezippten MPEG1 Film. Nach abgeschlossenem Download, öffnen Sie das Zip-Archiv und aktivieren die Video-Datei mittels Doppelklick.

### Überraschung



Download ca. 4,36 MB

### Trailer



Download ca. 638 KB

### organisches Achsengitter



Download ca. 1,95 MB

### Displacement-Mapping



Download ca. 1 MB

### feuerig !



Download ca. 7,31 MB

### Cybernautische Szene



Download ca. 1,55 MB

### Modellbau spezial



Download ca. 3 MB

### Lasershow



Download ca. 4 MB

### Neuronentanz



Download ca. 695 KB

### CD-Wirbel



Download ca. 820 KB

[www.cosmics-pixels.de](http://www.cosmics-pixels.de)  
[info@miksmmedia.de](mailto:info@miksmmedia.de)

[nach oben](#)

© CosmicsPIXELS 2002

## Virtueller Rundgang

### Bedienung

Bitte lesen Sie die Bedienungsanleitung, bevor Sie den Download starten!

### Mindestkonfiguration

Pentium II 400 MHz  
3D-Beschleunigerkarte  
DirectX 7.0 (Windows 98)

### Bildschirmauflösungen

Diese Fullscreen-Modi stehen zur Verfügung:

- 1 640x480 16bit
- 2 800x600 16bit
- 3 1024x768 16bit
- 4 1280x1024 16bit
- 5 1600x1200 16bit
- 6 640x480 32bit
- 7 800x600 32bit
- 8 1024x768 32bit
- 9 1280x1024 32bit

### ACHTUNG! Plugin erforderlich

Wenn Sie das zur Darstellung nötige **Plug-In** noch nicht installiert haben, gelangen Sie automatisch auf die entsprechende **Download-Seite**.

Der **Download** des **Plug-In** dauert bei der Verbindung mit einem typischen **56K-Modem** etwa **zwei Minuten**.

Folgen Sie danach den **Anweisungen auf dem Bildschirm**.

Die Anwendung startet im **Fenster-Modus**.

Außer dem **Fenster-Modus** können Sie den **Fullscreen-Modus** (bildschirmfüllender Modus) nutzen.

Mit den **Zifferntasten** (nicht auf dem Nummernblock) können Sie auf **verschiedene Fullscreen-Modi** umschalten.

Beginnen sie mit niedrigen Werten.

Ist die Bilderfolge bei **Modus "1"** ruckelig, sollten Sie nicht auf eine höhere Auflösung umschalten!

Mit der **Escape-Taste** gelangen Sie aus dem **Fullscreen-Modus** zurück in den **Fenster-Modus**.

Um von einem **Fullscreen-Modus** auf einen anderen zu wechseln, schalten Sie bitte vorher zurück in den Fenstermodus, da es sonst zu Darstellungsfehlern kommen kann.

### Navigation: So bewegen Sie sich im Cyberspace!

Sie ändern die **Blickrichtung mit Mausbewegungen**.

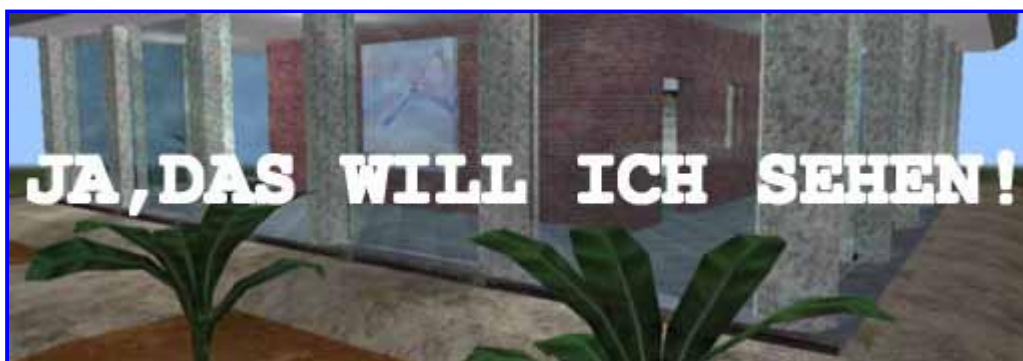
Ihre **Position** ändern Sie **mit den Pfeiltasten**.

Mit den **Tasten "Bild rauf"** und **"Bild runter"** können Sie den **"Aufzug"** benutzen.

Im folgenden Beispiel gibt es nur den **Flug-Modus ohne Kollisionserkennung**.

Das heißt, dass jede mögliche Position im Raum der Szene eingenommen werden kann.

**Schließen Sie bitte vor dem Download alle Fenster bis auf dieses!**



## 3D-Modelle

Die Modellsammlung für den kostenlosen Download wird in nächster Zeit etwas erweitert werden.

Wir fertigen auch Modelle nach Ihren Vorstellungen und Maß-Angaben.

Alle 3D-Modelle auf dieser Seite unterliegen dem © ihres Schöpfers (MiksMedia), auch wenn sie von hier frei herunter geladen, oder ganz neu(un)deutsch "gedownloadet" werden können.

Jede kommerzielle Nutzung bedarf der ausdrücklichen Genehmigung von MiksMedia.

### Der Weg zum 3D-Modell

Ein "Klick" auf eine Miniatur führt Sie zum Download.

Die Dateien liegen gezippt im gängigen \*.3ds Format vor.

Das ist übrigens die einzige, im Netz frei erhältliche Badewanne, welche man auch aus der Nähe noch ernst nehmen kann!

Sie können sich die nebenstehenden Objekte auch in den "Panoramen" auch aus der Nähe ansehen.



Badewanne  
96 KB



Wannenarmatur  
141 KB

[www.cosmics-pixels.de](http://www.cosmics-pixels.de)  
[info@miksmedia.de](mailto:info@miksmedia.de)

**nach oben**

© CosmicsPIXELS 2002

## Kontakt

Möchten Sie unverbindlich näheres erfahren, dann geben Sie uns hier Nachricht

Ihr Name:

Ihre Emailadresse:

Vorname:

Strasse:

PLZ Ort:

Land:

Telefon-Nummer:

Fax-Nummer:

Ich wünsche die Zusendung von weiterem Infomaterial:  Ja, Infomaterial  Nein, keine Info

Bitte nehmen Sie Kontakt zu mir auf:  per Email  rufen Sie mich an

Kommentar:

Wir freuen uns über Ihre Nachfragen, speziellen Wünsche oder Anregungen!



[www.cosmics-pixels.de](http://www.cosmics-pixels.de)  
[info@miksmedia.de](mailto:info@miksmedia.de)

**nach oben**

© CosmicsPIXELS 2002